



**CAMPEONATO SERGIPANO DE FUTEBOL PROFISSIONAL
SÉRIE A-1 2007**

RELAÇÃO DOS CLUBES PARTICIPANTES

- 1) **AMADENSE ESPORTE CLUBE**
- 2) **AMÉRICA FUTEBOL CLUBE**
- 3) **ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA GUARANY**
- 4) **ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA CONFIANÇA**
- 5) **ASSOCIAÇÃO OLÍMPICA DE ITABAIANA**
- 6) **ATLÉTICO CLUBE LAGARTENSE**
- 7) **CLUB SPORTIVO SERGIPE**
- 8) **OLÍMPICO ESPORTE CLUBE**
- 9) **OLÍMPICO PIRAMBU FUTEBOL CLUBE**
- 10) **SÃO CRISTÓVÃO FUTEBOL CLUBE**

CLASSIFICAÇÃO – 1ª FASE									
Associação	J	P G	V	E	D	G P	G C	S	C
Confiança	18	35	10	05	03	25	22	03	1º
América	18	32	09	05	04	22	15	07	2º
Itabaiana	18	30	09	03	06	29	20	09	3º
Sergipe	18	30	08	06	04	27	17	10	4º
Pirambu	18	26	07	05	06	36	29	07	5º
Olímpico	18	26	07	05	06	26	32	-06	6º
Guarany	18	20	06	02	10	20	26	-06	7º
S. Cristóvão	18	18	04	06	08	17	19	-02	8º
Lagartense	18	18	04	06	08	17	23	-06	9º
Amadense	18	11	02	05	11	09	25	-16	10º

Rebaixados para a Série A-2 de 2008

CLASSIFICAÇÃO – FASE FINAL									
Associação	J	P G	V	E	D	G P	G C	S	C
América	06	12	03	02	01	10	07	03	1º
Confiança	06	11	03	00	03	07	10	-03	2º
Sergipe	06	09	03	00	03	10	08	02	3º
Itabaiana	06	05	01	02	03	05	07	-02	4º

Obs.: O Confiança entrou na Fase Final com 02 pontos e o América com 01 ponto, em virtude de terem terminado a 1ª Fase em 1º e 2º lugares, respectivamente.

**AMÉRICA FUTEBOL CLUBE
CAMPEÃO SERGIPANO DA SÉRI A-1 DE 2007**

RAIO X DO CAMPEONATO				
Jogos Realizados - 102		Público - 103.959		
Gols Marcados - 259		Média de Público - 1.019		
Média de Gols - 2,53		Maior Público - 3.529 <i>Itabaiana x Confiança</i>		
Maior Escore - 7x1 1 vez		Menor Público - 45 <i>Amadense x Guarany</i>		
Menor Escore - 0x0 11 vezes		Renda Total R\$ 470.168,00		
Melhor Ataque - 36 Gols <i>Pirambu</i>		Média de Renda - R\$ 4.609,49		
Pior Ataque - 9 Gols <i>Amadense</i>		Maior Renda - R\$ 16.582,50 <i>Itabaiana x Confiança</i>		
Melhor Defesa - 19 Gols <i>São Cristóvão</i>		Menor Renda - R\$ 202,50 <i>Amadense x Guarany</i>		
Pior Defesa - 32 Gols <i>Olímpico</i>		Artilheiro - 14 Gols <i>Luciano Cardoso (Sergipe)</i>		
Cartões Amarelos / Média 635 / 6,22		Cartões Vermelhos / Média 75 / 0,73		
Equipe que mais recebeu (Amarelos) <i>Itabaiana - 95</i>		Equipe que mais recebeu (Vermelhos) <i>América; Sergipe - 11</i>		
Equipe que menos recebeu (Amarelos) <i>Olímpico - 40</i>		Equipe que menos recebeu (Vermelhos) <i>Guarany - 03</i>		
Atleta que mais recebeu (Amarelos) <i>Antônio Carlos (Itabaiana); Adson Alves da Silva (Confiança) - 10</i>		Atleta que mais recebeu (Vermelhos) <i>Marcos Vinícius (América) - 03</i>		
RENDAS POR CLUBE				
Clas.	Jogos em Casa	Clube	Renda	Média
1º	12	Itabaiana	123.107,50	10.258,95
2º	12	Confiança	80.809,50	6.734,12
3º	12	Sergipe	70.912,50	5.909,37
4º	12	América	55.827,50	4.652,29
5º	09	Lagartense	34.617,50	3.846,38
6º	09	Olímpico	31.962,50	3.551,38
7º	09	S. Cristóvão	20.865,00	2.318,33
8º	09	Amadense	19.825,00	2.202,77
9º	09	Pirambu	19.312,50	2.145,83
10º	09	Guarany	12.928,50	1.436,50
PÚBLICO POR CLUBE				
Clas.	Jogos em Casa	Clube	Público	Média
1º	12	Itabaiana	27.444	2.287
2º	12	Confiança	18.563	1.546
3º	12	Sergipe	15.587	1.298
4º	12	América	12.034	1.002
5º	09	Lagartense	7.591	843
6º	09	Olímpico	6.861	762
7º	09	S. Cristóvão	4.486	498
8º	09	Pirambu	4.384	487
9º	09	Amadense	4.159	462
10º	09	Guarany	2.850	316

TABELA

1ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
14/01	Dom	16:00	Pirambu	2X1	São Cristóvão	André Moura	Pirambu
14/01	Dom	16:00	Confiança	1X0	América	Lourival Baptista	Aracaju
14/01	Dom	15:15	Amadense	0X2	Sergipe	Brejeirão	Tobias Barreto
14/01	Dom	16:00	Itabaiana	2X0	Guarany	Presidente Médici	Itabaiana
14/01	Dom	16:00	Lagartense	1X3	Olímpico	Paulo Barreto	Lagarto

2ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
17/01	Qua	20:30	Sergipe	2X2	Itabaiana	Lourival Baptista	Aracaju
21/01	Dom	15:15	Olímpico	1X2	Pirambu	Souzão	Itabaianinha
21/01	Dom	15:15	Guarany	1X3	Lagartense	Caio Feitosa	Porto da Folha
21/01	Dom	15:15	América	3X0	Amadense	José Neto	Propriá
21/01	Dom	15:15	São Cristóvão	0X3	Confiança	Estádio do Limão	São Cristóvão

3ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
25/01	Qui	20:30	Confiança	2X2	Pirambu	Lourival Baptista	Aracaju
25/01	Qui	15:15	Amadense	0X1	São Cristóvão	Brejeirão	Tobias Barreto
25/01	Qui	20:30	Itabaiana	3X2	América	Presidente Médici	Itabaiana
25/01	Qui	20:30	Lagartense	1X1	Sergipe	Paulo Barreto	Lagarto
25/01	Qui	15:15	Olímpico	2X1	Guarany	Souzão	Itabaianinha

4ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
28/01	Dom	16:00	Pirambu	4X1	Guarany	André Moura	Pirambu
28/01	Dom	16:00	Sergipe	3X3	Olímpico	Lourival Baptista	Aracaju
28/01	Dom	15:15	América	4X3	Lagartense	José Neto	Propriá
28/01	Dom	15:15	São Cristóvão	1X1	Itabaiana	Estádio do Limão	São Cristóvão
28/01	Dom	15:15	Amadense	2X0	Confiança	Brejeirão	Tobias Barreto

5ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
04/02	Dom	16:00	Pirambu	0X2	Sergipe	André Moura	Pirambu
04/02	Dom	15:15	Guarany	3X0	América	Caio Feitosa	Porto da Folha
04/02	Dom	15:15	Olímpico	2X0	São Cristóvão	Souzão	Itabaianinha
04/02	Dom	16:00	Confiança	2X2	Lagartense	Lourival Baptista	Aracaju
04/02	Dom	16:00	Itabaiana	2X1	Amadense	Presidente Médici	Itabaiana

6ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
08/02	Qui	15:15	América	0X0	Pirambu	José Neto	Propriá
08/02	Qui	20:30	Sergipe	1X1	São Cristóvão	Lourival Baptista	Aracaju
08/02	Qui	15:15	Guarany	1X2	Confiança	Caio Feitosa	Porto da Folha
08/02	Qui	15:15	Amadense	1X1	Olímpico	Brejeirão	Tobias Barreto
08/02	Qui	20:30	Lagartense	0X1	Itabaiana	Paulo Barreto	Lagarto

7ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
11/02	Dom	16:00	Pirambu	5X4	Itabaiana	André Moura	Pirambu
11/02	Dom	16:00	Lagartense	1X2	Amadense	Paulo Barreto	Lagarto
11/02	Dom	16:00	Confiança	3X2	Olímpico	Lourival Baptista	Aracaju
11/02	Dom	15:15	São Cristóvão	2X0	Guarany	Estádio do Limão	São Cristóvão
11/02	Dom	15:15	América	2X1	Sergipe	José Neto	Propriá

8ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
25/02	Dom	15:15	Amadense	0X1	Pirambu	Brejeirão	Tobias Barreto
24/02	Sáb	20:30	Itabaiana	4X0	Confiança	Presidente Médici	Itabaiana
25/02	Dom	16:00	Lagartense	1X0	São Cristóvão	Paulo Barreto	Lagarto
25/02	Dom	15:15	Olímpico	0X0	América	Souzão	Itabaianinha
25/02	Dom	16:00	Sergipe	1X0	Guarany	Lourival Baptista	Aracaju

9ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
05/03	Seg	20:30	Pirambu	1X2	Lagartense	André Moura	Pirambu
04/03	Dom	15:15	Olímpico	1X0	Itabaiana	Souzão	Itabaianinha
04/03	Dom	15:15	Guarany	0X0	Amadense	Caio Feitosa	Porto da Folha
03/03	Sáb	20:30	Confiança	0X0	Sergipe	Lourival Baptista	Aracaju
03/03	Sáb	15:15	São Cristóvão	2X1	América	Estádio do Limão	São Cristóvão

10ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
08/03	Qui	15:15	São Cristóvão	0X0	Pirambu	Estádio do Limão	São Cristóvão
08/03	Qui	15:15	América	0X0	Confiança	José Neto	Propriá
08/03	Qui	20:30	Sergipe	2X0	Amadense	Lourival Baptista	Aracaju
08/03	Qui	15:15	Guarany	2X1	Itabaiana	Caio Feitosa	Porto da Folha
08/03	Qui	15:15	Olimpico	1X0	Lagartense	Souzão	Itabaianinha

11ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
11/03	Dom	16:00	Pirambu	6X3	Olimpico	André Moura	Pirambu
11/03	Dom	16:00	Lagartense	1X0	Guarany	Paulo Barreto	Lagarto
11/03	Dom	16:00	Itabaiana	0X2	Sergipe	Presidente Médici	Itabaiana
11/03	Dom	15:15	Amadense	0X0	América	Brejeirão	Tobias Barreto
11/03	Dom	16:00	Confiança	1X0	São Cristóvão	Lourival Baptista	Aracaju

12ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
15/03	Qui	20:30	Pirambu	2X3	Confiança	André Moura	Pirambu
15/03	Qui	15:15	São Cristóvão	1X1	Amadense	Estádio do Limão	São Cristóvão
15/03	Qui	15:15	América	1X0	Itabaiana	José Neto	Propriá
15/03	Qui	20:30	Sergipe	0X0	Lagartense	Lourival Baptista	Aracaju
15/03	Qui	15:15	Guarany	1X1	Olimpico	Caio Feitosa	Porto da Folha

13ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
18/03	Dom	15:15	Guarany	3X1	Pirambu	Caio Feitosa	Porto da Folha
18/03	Dom	15:15	Olimpico	2X1	Sergipe	Souzão	Itabaianinha
18/03	Dom	16:00	Lagartense	0X1	América	Paulo Barreto	Lagarto
18/03	Dom	16:00	Itabaiana	1X1	São Cristóvão	Presidente Médici	Itabaiana
17/03	Sab	17:00	Confiança	2X1	Amadense	Lourival Baptista	Aracaju

14ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
22/03	Qui	20:30	Sergipe	3X2	Pirambu	Lourival Baptista	Aracaju
22/03	Qui	15:15	América	2X1	Guarany	José Neto	Propriá
22/03	Qui	15:15	São Cristóvão	7X1	Olimpico	Estádio do Limão	São Cristóvão
22/03	Qui	20:30	Lagartense	0X1	Confiança	Paulo Barreto	Lagarto
22/03	Qui	15:15	Amadense	0X1	Itabaiana	Brejeirão	Tobias Barreto

15ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
25/03	Dom	16:00	Pirambu	1X1	América	André Moura	Pirambu
25/03	Dom	15:15	São Cristóvão	0X1	Sergipe	Estádio do Limão	São Cristóvão
25/03	Dom	16:00	Confiança	2X1	Guarany	Lourival Baptista	Aracaju
25/03	Dom	15:15	Olimpico	1X0	Amadense	Souzão	Itabaianinha
25/03	Dom	16:00	Itabaiana	3X0	Lagartense	Presidente Médici	Itabaiana

16ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
29/03	Qui	20:30	Itabaiana	1X0	Pirambu	Presidente Médici	Itabaiana
29/03	Qui	15:15	Amadense	0X0	Lagartense	Brejeirão	Tobias Barreto
29/03	Qui	15:15	Olimpico	1X1	Confiança	Souzão	Itabaianinha
29/03	Qui	15:15	Guarany	1X0	São Cristóvão	Caio Feitosa	Porto da Folha
29/03	Qui	20:30	Sergipe	0X1	América	Lourival Baptista	Aracaju

17ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
31/03	Sáb	15:15	Pirambu	5X0	Amadense	André Moura	Pirambu
01/04	Dom	16:00	Confiança	1X0	Itabaiana	Lourival Baptista	Aracaju
01/04	Dom	15:15	São Cristóvão	0X0	Lagartense	Estádio do Limão	São Cristóvão
01/04	Dom	15:15	América	2X0	Olimpico	José Neto	Propriá
01/04	Dom	15:15	Guarany	2X1	Sergipe	Caio Feitosa	Porto da Folha

18ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
08/04	Dom	15:15	Lagartense	2X2	Pirambu	Paulo Barreto	Lagarto
08/04	Dom	15:15	Itabaiana	3X1	Olimpico	Presidente Médici	Itabaiana
08/04	Dom	15:15	Amadense	1X2	Guarany	Brejeirão	Tobias Barreto
08/04	Dom	15:15	Sergipe	4X1	Confiança	Lourival Baptista	Aracaju
08/04	Dom	15:15	América	2X0	São Cristóvão	José Neto	Propriá

FASE FINAL

1ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
11/04	Qua	20:30	Confiança	0X3	Sergipe	Lourival Baptista	Aracaju
11/04	Qua	15:15	América	0X0	Itabaiana	Durval Feitosa	Propriá

2ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
15/04	Dom	16:00	Itabaiana	0X1	Confiança	Presidente Médici	Itabaiana
15/04	Dom	16:00	Sergipe	1X3	América	Lourival Baptista	Aracaju

3ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
18/04	Qua	20:30	Sergipe	3X2	Itabaiana	Lourival Baptista	Aracaju
19/04	Qui	20:30	Confiança	1X2	América	Lourival Baptista	Aracaju

4ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
22/04	Dom	15:15	América	2X3	Confiança	Durval Feitosa	Propriá
22/04	Dom	16:00	Itabaiana	1X0	Sergipe	Presidente Médici	Itabaiana

5ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
25/04	Qua	20:30	Confiança	2X1	Itabaiana	Lourival Baptista	Aracaju
25/04	Qua	15:15	América	2X1	Sergipe	Durval Feitosa	Propriá

6ª RODADA

Data	Dia	Hora	Equipe A	X	Equipe B	Estádio	Cidade
29/04	Dom	16:00	Sergipe	2X0	Confiança	Lourival Baptista	Aracaju
29/04	Dom	16:00	Itabaiana	1X1	América	Presidente Médici	Itabaiana

**CAMPEONATO SERGIPANO DE
FUTEBOL PROFISSIONAL
SÉRIE A-1
2007**



REGULAMENTO

ARACAJU - SE

CAMPEONATO SERGIPANO DE FUTEBOL PROFISSIONAL - SÉRIE A-1 DE 2007

REGULAMENTO

CAPÍTULO I DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Artigo 1º O Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, promovido, organizado e dirigido pela FSF - Federação Sergipana de Futebol, de acordo com as disposições contidas no presente Regulamento e respeitadas as Leis Desportivas e o Estatuto da Federação Sergipana de Futebol, será disputado no ano de 2007 pelas seguintes Associações:

Amadense Esporte Clube	Tobias Barreto
América Futebol Clube	Propriá
Associação Atlética Guarany	Porto da Folha
Associação Desportiva Confiança	Aracaju
Associação Olímpica de Itabaiana	Itabaiana
Atlético Clube Lagartense	Lagarto
Club Sportivo Sergipe	Aracaju
Olímpico Esporte Clube	Itabaianinha
Olímpico Pirambu Futebol Clube	Pirambu
São Cristóvão Futebol Clube	São Cristóvão

Artigo 2º As Associações mencionadas no Artigo anterior ficam obrigadas a participar de todas as partidas, nas datas, locais e horários determinados nas tabelas, que serão elaboradas e publicadas pelo Departamento Técnico da FSF - Federação Sergipana de Futebol.

§ 1º Todas as partidas deverão ser jogadas de acordo com as Regras de Jogo estabelecidas pela "International Football Association Board" e publicadas pela FIFA.

§ 2º Caberá à Federação Sergipana de Futebol as seguintes atribuições:

- a) Elaborar as tabelas;
- b) Adotar todas as providências de ordem técnica, necessárias à sua realização;
- c) Designar e alterar o dia, a hora e o local para as partidas;
- d) Escalar árbitros, assistentes e observadores (**CEAF/SE**);
- e) Aprovar ou não as partidas, após tomar conhecimento de relatórios e súmulas;
- f) Aplicar as medidas administrativas cabíveis, obedecidos os preceitos legais e estatutários.

§ 3º O Boletim Oficial da Federação Sergipana de Futebol, quando assinado e publicado no respectivo quadro de avisos, se constitui no meio de comunicação Oficial para todos os participantes e informações entre a Federação Sergipana de Futebol e as Associações participantes do presente Campeonato, sendo de responsabilidade das Associações ou seus representantes legais, o acompanhamento do mesmo.

Artigo 3º As Associações participantes, ou que tenham participado do Campeonato de que trata o presente Regulamento, desde já indicam e reconhecem a Justiça Desportiva como a única e definitiva instância, para resolver as questões que surjam entre elas, ou entre elas e a Federação Sergipana de Futebol, desistindo ou renunciando expressamente, assim, de valerem-se da Justiça Comum para esses fins, até que sejam esgotadas todas as instâncias da Justiça Desportiva.

§ 1º As Associações participantes que recorrerem à Justiça Comum, antes que sejam esgotadas todas as instâncias da Justiça Desportiva, serão eliminadas automaticamente do Campeonato.

§ 2º As Associações participantes obrigam-se ainda a submeter-se à forma de disputa estabelecida no Regulamento, valendo-se, se for o caso, da Justiça Desportiva, para postular qualquer alteração em sua classificação final sem efeito suspensivo.

CAPÍTULO II

DA CONTAGEM DE PONTOS

Artigo 4º O Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007 reger-se-á pelo sistema de pontos ganhos observando-se o seguinte:

a) Por vitória	03 (três) Pontos
b) Por empate	01 (um) Ponto
c) Por derrota	00 (zero) Ponto

§ 1º Na hipótese de uma Associação abandonar o Campeonato de que trata o presente Regulamento, ou dele ser excluída, após haver disputado uma ou mais partidas, os pontos ganhos e perdidos para as demais Associações serão mantidos e estará sujeita às penalidades de conformidade com o CBJD.

§ 2º Os pontos das partidas não realizadas, por motivos de abandono ou exclusão de uma ou mais Associações do Campeonato de que trata o presente Regulamento, serão adjudicados em favor das respectivas Associações adversárias e, para os efeitos dos critérios técnicos, o resultado será sempre 3 X 0 (três a zero), não sendo necessário o comparecimento, em campo, das Associações adversárias, nos demais jogos.

CAPÍTULO III

DA FORMA DE DISPUTA

Artigo 5º O Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, será disputado pelas Associações relacionadas no Artigo 1º do presente Regulamento, em 02 (duas) Fases a saber:

- 1 – FASE CLASIFICATORIA;**
- 2 – FASE FINAL.**

§ 1º **Fase Classificatória** - Na Fase Classificatória do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, as Associações jogarão entre si em jogos de ida e de volta, classificando-se para a Fase Final as Associações classificadas, em número de pontos ganhos, em primeiro, segundo, terceiro e quarto lugares, sendo que, a Associação classificada em primeiro lugar levará 02 (dois) pontos e a Associação classificada em segundo lugar levará 01 (um) ponto, para a Fase Final.

§ 2º Para efeito do que dispõe o parágrafo anterior, em caso de empate em número de pontos ganhos entre as Associações, serão aplicados, na ordem, os Critérios Técnicos constantes no Artigo 8º deste Regulamento, para se conhecer as Associações classificadas para a Fase Final.

§ 3º **Fase Final** - Na Fase Final, as Associações classificadas jogarão entre si em jogos de ida e de volta, sagrando-se Campeã do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, a Associação com maior número de pontos ganhos na Fase Final.

§ 4º Na Hipótese de empate na somatória de pontos ganhos na Fase Final do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, entre 02 (duas) Associações, haverá uma partida Extra Decisiva, no Estádio Estadual Lourival Baptista, na cidade de Aracaju, para se conhecer a Associação Campeã do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007. Em caso de empate no tempo normal de jogo na partida Extra Decisiva, serão cobrados tantos tiros livres diretos quantos se façam necessários, a partir da marca penal, na forma reconhecida pela “International Board” para se conhecer a Associação Campeã do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007.

§ 5º Na Hipótese de empate na somatória de pontos ganhos na Fase Final do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, entre 03 (três) ou mais Associações, serão aplicados, na ordem, os Critérios Técnicos constantes no Artigo 8º deste Regulamento, para se conhecer as 02 (duas) Associações que irão disputar a partida Extra Decisiva.

Artigo 6º As 02 (duas) Associações que totalizarem o menor número de pontos ganhos ao final do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, serão rebaixadas para o

Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-2 de 2008.

§ 1º Em caso de empate em número de pontos ganhos entre 03 (três) ou mais Associações, serão aplicados, pela ordem, os Critérios Técnicos constantes no § 2º do presente Artigo deste Regulamento, para se conhecer as duas Associações que serão rebaixadas para o Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-2 do Ano de 2008.

§ 2º Em caso de empate em número de pontos ganhos entre 03 (três) ou mais Associações, para se conhecer as Associações que serão rebaixadas para o Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-2 de 2008, serão aplicados, pela ordem, os seguintes Critérios Técnicos:

- a) Menor número de vitórias;**
- b) Menor saldo de gols;**
- c) Maior número de gols contra;**
- d) Perdedora do confronto direto;**
- e) Sorteio Público realizado exclusivamente na Sede da FSF – Federação Sergipana de Futebol.**

Artigo 7º O Campeonato Sergipano de Futebol Categoria Juniores de 2007, será disputado pelas mesmas Associações relacionadas no Artigo 1º do presente Regulamento em um Turno Único com jogos de ida e volta sagrando-se Campeã do Campeonato Sergipano de Futebol de Juniores de 2007, a Associação que ao final obtiver o maior numero de pontos ganhos.

§ 1º Na Hipótese de empate na somatória de pontos ganhos ao Final do Campeonato Sergipano de Futebol de Juniores de 2007, entre 02 (duas) Associações, haverá uma partida Extra Decisiva, no Estádio Estadual Lourival Baptista, na cidade de Aracaju. Em caso de empate no tempo normal de jogo na partida Extra Decisiva, serão cobrados tantos tiros livres diretos quantos se façam necessários, a partir da marca penal, na forma reconhecida pela “International Board” para se conhecer a Associação Campeã do Campeonato Sergipano de Futebol de Juniores de 2007.

§ 2º Na Hipótese de empate na somatória de pontos ganhos ao Final do Campeonato Sergipano de Futebol de Juniores de 2007, entre 03 (três) ou mais Associações, serão aplicados, na ordem, os Critérios Técnicos constantes no Artigo 8º do presente Regulamento, para se conhecer as 02 (duas) Associações que irão disputar a partida Extra Decisiva.

CAPITULO IV

DOS CRITÉRIOS TÉCNICOS

Artigo 8º Os critérios técnicos mencionados no presente Regulamento aplicar-se-ão sucessivamente e pela ordem, em caso de empate

em número de pontos ganhos entre duas ou mais Associações, ao final do Campeonato.

- a) **Maior número de vitórias;**
- b) **Maior saldo de gols;**
- c) **Maior número de gols pró;**
- d) **Menor número de gols contra;**
- e) **Confronto direto entre as Associações;**
- f) **Sorteio Público realizado exclusivamente na Sede da FSF – Federação Sergipana de Futebol.**

CAPITULO V

DAS TABELAS E MANDO DE CAMPO

- Artigo 9º** As tabelas dos Jogos do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 e Juniores de 2007, serão elaboradas pelo Departamento Técnico e aprovadas pela Presidência da FSF - Federação Sergipana de Futebol.
- Artigo 10** Todas as Associações participantes do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional Série A-1 de 2007 que possuírem Estádio de Futebol em condições normais para a prática de jogos oficiais, colocarão as referidas praças de esporte automaticamente à disposição da Federação Sergipana de Futebol enquanto durar o Campeonato, para utilizá-las se necessário.
- § Único** Reserva-se à Federação Sergipana de Futebol, o direito de alterar, por motivo superveniente, a data, local e horário dos jogos constantes da Tabela de Jogos de que trata o presente Regulamento.
- Artigo 11** Todas as partidas terão obrigatoriamente a duração mínima de 90 (noventa) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 45 (quarenta e cinco) minutos, com intervalo de 15 (quinze) minutos, observando-se a Legislação e Normas em vigor.
- Artigo 12** O mando das partidas será fixado pela Tabela de Jogos, sendo mandante a Associação que figurar à esquerda da Tabela de Jogos e súmula da partida.
- Artigo 13** Não será permitida a “inversão de mando de campo” das partidas marcadas em Tabela da Competição, pela Federação Sergipana de Futebol.
- Artigo 14** Quando houver coincidência de uniformes, a juízo do árbitro, a equipe mandante da partida será obrigada a trocar o uniforme completo, inclusive meiões e calções, sob pena de o árbitro não realizar a partida, considerando-se vencedora a Associação visitante, pelo escore de 3 X 0.
- Artigo 15** A Associação que tiver o mando de campo durante o Campeonato e que, por motivo de ordem superior, não puder usar a sua praça de esportes, por se encontrar esta sem reunir as condições mínimas para

o funcionamento, terá o mando de jogo transferido para outra praça, indicada pela própria Associação e aprovada pela Federação Sergipana de Futebol, até que sejam readquiridas as necessárias condições, a juízo da Federação Sergipana de Futebol, por intermédio de Ato Administrativo de sua competência.

Artigo 16 Na hipótese de agressão, praticada por dirigente de qualquer das Associações participantes do Campeonato de que trata o presente Regulamento, ou por populares, instigados por tais dirigentes, contra árbitros, representantes da FSF - Federação Sergipana de Futebol, membros da Justiça Desportiva e/ou contra a Associação visitante, a Associação infratora perderá o mando de campo de conformidade por decisão da Justiça Desportiva, os quais serão transferidos para outra praça de esportes, em providência administrativa exclusiva da FSF - Federação Sergipana de Futebol, sem prejuízo das sanções previstas no presente Regulamento e nas demais normas pertinentes, bem como daquelas advindas da Justiça Desportiva.

Artigo 17 Quaisquer modificações na Tabela do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, somente poderão ocorrer se autorizadas e publicadas pela Federação Sergipana de Futebol em um prazo mínimo de 06 (seis) dias antes da data da programação da partida em foco, salvo situações específicas previstas no Regulamento do Campeonato.

§ 1º As solicitações deverão ser encaminhadas através de ofícios dirigidos à Federação Sergipana de Futebol para sua aprovação ou não, dele constando as razões alegadas para a modificação.

§ 2º O prazo estabelecido no Capítulo do presente artigo não se aplica aos casos de modificação de local decorrentes de decisão da Justiça Desportiva.

CAPITULO VI

DAS DISPOSIÇÕES FINANCEIRAS

Artigo 18 Da renda bruta de cada jogo serão efetuadas as seguintes deduções:

- a) Aluguel de Estádios;
- b) Remuneração de Arbitragem e Representantes;
- c) Remuneração do Quadro Móvel (Porteiros, Bilheteiros, Seguranças, Maqueiros e Gandulas);
- d) Taxa de Administração da FSF;
- e) Confecção de ingressos;
- f) Transportes de Árbitros e Representantes em jogos realizados no interior do Estado.
- g) ACDS
- h) F.A.A.P.
- i) INSS
- j) Seguro Torcedor

§ Único A taxa de Administração da Federação Sergipana de Futebol, em cada jogo, corresponde a 5% (cinco por cento) da renda bruta.

- Artigo 19** Nos jogos do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional Série A-1 de 2007, a renda líquida das partidas pertencerá à Associação detentora do mando de campo.
- § 1º** Caso haja necessidade de uma partida Extra Decisiva na Fase Final, para ser conhecida a Associação Campeã, a renda da referida partida será distribuída da seguinte forma:
- a) 60% para a Associação vencedora;**
 - b) 50% em caso de empate;**
 - c) 40% para a Associação perdedora.**
- § 2º** A decisão por tiros livres diretos da marca do pênalti, não se caracteriza em uma Associação vencedora para efeito da divisão de renda.
- Artigo 20** A Administração de Bilheterias no presente Campeonato será de inteira responsabilidade da Federação Sergipana de Futebol.
- § Único** As despesas com médicos, enfermeiros e ambulâncias, para atender a Lei 10.671/03, no presente Campeonato, serão deduzidas do Borderô de cada jogo.
- Artigo 21** Os preços de ingressos serão fixados por Ato Administrativo da Federação Sergipana de Futebol, antes do início do Campeonato de que trata o presente Regulamento.
- § 1º** Fica estabelecido que durante o Campeonato, a Federação Sergipana de Futebol, ouvidas as Associações disputantes, poderá alterar o preço dos ingressos.
- § 2º** Qualquer promoção reduzindo o preço dos ingressos de uma partida, só poderá ser feita se houver autorização da Federação Sergipana de Futebol.
- § 3º** Menores de 12 (doze) anos, desde que portem documentos com fotos, atestando a idade, não pagarão ingresso nas arquibancadas, e nas cadeiras gozarão de 50% (cinquenta por cento) de abatimento nos preços dos ingressos.
- § 4º** Idosos a partir de 65 (sessenta e cinco) anos de idade, portadores de credenciais da Federação Sergipana de Futebol, não pagarão ingressos nas arquibancadas.
- § 5º** Idosos a partir de 60 (sessenta) anos de idade, gozarão de 50% (cinquenta por cento) de abatimento nos preços dos ingressos (Estatuto do Idoso).
- § 6º** Estudantes portadores de carteira expedida pelos Órgãos Competentes e mulheres, gozarão de 50% (cinquenta por cento) de abatimento nos preços dos ingressos.
- § 7º** Portadores de Deficiência Física, credenciados pela Federação Sergipana de Futebol, não pagarão ingressos nas arquibancadas.

- § 8º** É proibida a expedição de ingressos gratuitos ou convites, respeitados os convênios em vigor firmados pela FSF.
- § 9º** O acesso das autoridades aos Estádios, dar-se-á mediante apresentação de credenciais expedidas pela FIFA, CBF, FSF, ABRACE e ACDS.
- § 10º** A expedição e venda dos ingressos estarão sujeitas a ação fiscalizadora dos órgãos governamentais legalmente responsáveis pela ação e dos representantes das Associações disputantes.
- Artigo 22** A Federação Sergipana de Futebol, no presente Campeonato, poderá efetuar convênios, contratos ou outros instrumentos (como por exemplo: da promoção envolvendo notas fiscais entre Governo do Estado, Municípios e ou Entidades Privadas).
- Artigo 23** Na hipótese de uma partida ser suspensa, em caráter definitivo, por motivo alheio à vontade das Associações litigantes, para efeito do rateio da renda líquida, será observado o resultado constante do placar, no momento da suspensão.
- § Único** Na hipótese da suspensão definitiva da partida ser decorrente de agressões praticadas por dirigentes de Associações, ou populares instigados por dirigentes, ou ainda devido à invasão de campo por parte da torcida local, além das penalidades cominadas no Artigo 16, do presente Regulamento, a Associação mandante do jogo perderá a sua parte na renda, ficando ainda, a Associação, sujeita à penalidade da Justiça Desportiva.
- Artigo 24** Os valores provenientes da aplicação de multa pela Justiça Desportiva no presente Campeonato, deverão ser recolhidas pelas Associações apenas, diretamente na Tesouraria da FSF.

CAPITULO VII

DO EXAME ANTI-DOPING

- Artigo 25** Qualquer Associação poderá solicitar análise químico-toxicológica, com antecedência mínima de 72 (setenta e duas) horas antes da realização da partida, anexando ao pedido, a Guia de Recolhimento Financeiro expedida pela Tesouraria da Federação Sergipana de Futebol, no valor correspondente a R\$ 4.000,00 (quatro mil reais).
- § 1º** Em caso do valor estabelecido no presente Artigo ser insuficiente para cobrir o total das despesas, a Associação litigante que vier a solicitar o referido exame será responsável pelo complemento do pagamento das despesas.
- § 2º** Em caso das despesas a que se refere o § anterior não atingirem o valor estabelecido neste Artigo, a Associação litigante que solicitar o referido exame será ressarcida pela Federação Sergipana de Futebol, do valor que for pago a mais.

- § 3º** O doping será regido pelo que constar na Legislação Vigente no dia do exame.
- § 4º** Na hipótese de não cumprimento do prazo estabelecido e/ou na falta da Guia de Recolhimento Financeiro devidamente anexada ao pedido, fica a Federação Sergipana de Futebol desobrigada de quaisquer providências relacionadas às solicitações de que trata o presente Artigo do presente Regulamento.
- § 5º** Todos os atletas relacionados na súmula de jogo, estarão sujeitos ao Exame de Controle da Dopagem, observadas as normas da Legislação em vigor.
- § 6º** Cabe a Federação Sergipana de Futebol, o direito de solicitar análise químico-toxicológica, caso tenha interesse em qualquer partida do Campeonato.

CAPITULO VIII

DO ADIAMENTO, SUSPENSÃO E IMPUGNAÇÃO DE PARTIDA

- Artigo 26** Qualquer partida, em decorrência de mau tempo, ou por motivo de força maior, poderá ser adiada pela Federação Sergipana de Futebol, desde que o faça até 02 (duas) horas antes do seu início, após cientificar os representantes das Associações interessadas e ao Árbitro da partida a respeito de tal decisão.
- Artigo 27** O Árbitro é a única autoridade para decidir, a partir de 02 (duas) horas antes do horário previsto para o início da partida, sobre o seu adiamento, ressalvada a causa de mau estado de campo, a qual poderá ser objeto de decisão anterior ao período de 02 (duas) horas, bem como, no campo, a respeito de interrupção ou suspensão definitiva de uma partida, fazendo chegar ao Departamento Técnico da FSF, relatório minucioso dos fatos.
- Artigo 28** Se o jogo for adiado por motivo alheio à vontade dos preliantes, será o mesmo realizado em data a ser determinada pela Federação Sergipana de Futebol, atendida a flexibilidade da Tabela Oficial de Jogos.
- Artigo 29** Uma partida só poderá ser interrompida ou suspensa quando ocorrerem os seguintes motivos que impeçam a sua continuidade ou realização:
- a) Falta de garantia;**
 - b) Mau estado de campo, que torne a partida impraticável ou perigosa;**
 - c) Falta de iluminação adequada;**
 - d) Conflitos ou distúrbios graves, no campo ou estádio;**
 - e) Procedimentos contrários à disciplina por parte dos componentes das Associações e/ou de suas torcidas;**

f) Motivo extraordinário, não provocado pelas Associações e que represente uma situação de comoção incompatível com a realização ou continuidade da partida.

§ 1º Nos casos previstos no presente Artigo, a partida interrompida poderá ser suspensa, se não cessarem após 30 (trinta) minutos, os motivos que deram causa à interrupção:

- I. O prazo poderá ser acrescido de mais 30 (trinta) minutos se o Árbitro entender que o motivo que deu origem à paralisação da partida, poderá ser sanado após os 30 (trinta minutos previstos);
- II. O Árbitro poderá, a seu critério, suspender a partida mesmo que o chefe do policiamento ofereça garantias nas situações previstas nos itens (a), (d) e (e) do presente Artigo;

§ 2º Quando a partida for suspensa por quaisquer dos motivos previstos no presente artigo, assim se procederá, após o julgamento do Processo correspondente, pela Justiça Desportiva:

- I. Se uma Associação houver dado causa à suspensão e era na ocasião desta, ganhadora, será ela declarada perdedora pelo escore de (3 x 0) três a zero; Se era perdedora, a adversária será vencedora prevalecendo o resultado constante do placar, no momento da suspensão;
- II. Se a partida estiver empatada, a Associação que houver dado causa à suspensão será declarada perdedora pelo escore de (3 x 0) três a zero.

Artigo 30 As partidas suspensas, definitivamente, antes de esgotado o tempo regulamentar, sem que nenhuma das Associações preliantes seja responsável pelo fato, voltarão a ser disputadas integralmente em dia, hora e local a serem designados pela Federação Sergipana de Futebol, salvo se a suspensão ocorrer nos últimos 15 (quinze) minutos do 2º Tempo, hipótese em que será mantido o resultado do placar.

§ 1º Em qualquer caso em que ocorra a suspensão da partida, parcial ou totalmente, o árbitro e o representante farão consignar em seus relatórios, de maneira minuciosa, as ocorrências, indicando, inclusive, se possível, os responsáveis.

§ 2º A Federação Sergipana de Futebol decidirá se a complementação da partida, quando for o caso, será realizada com portões do Estádio abertos ou fechados.

§ 3º As partidas que forem interrompidas, após os 30 (trinta) minutos do segundo tempo, serão consideradas encerradas, prevalecendo o placar, desde que nenhuma das Associações tenham dado causa ao encerramento.

Artigo 31 Da partida a ser realizada integralmente em virtude de adiamento, transferência, suspensão, ou anulação por parte do Tribunal de Justiça Desportiva (TJD), dela poderão participar todos os atletas

que tenham condições de jogo na nova data marcada para realização da partida.

Artigo 32 Nos casos em que uma Associação for penalizada pela Justiça Desportiva, com a perda de mando de campo, caberá exclusivamente à Federação Sergipana de Futebol determinar o local, Estádio, data, onde e como a partida será realizada.

§ Único A Federação Sergipana de Futebol, somente executará a pena de perda de mando de campo, na partida que venha a ocorrer após decorridos 05 (cinco) dias úteis da decisão da Justiça Desportiva que a impuser, tendo em vista os prazos necessários para as ações logísticas relacionadas com a mudança do local do jogo, inclusive da possível emissão e venda já realizada de ingressos, considerando os prazos estabelecidos na Lei 10.671 (Estatuto do Torcedor).

CAPITULO IX

DA SUSPENSÃO POR CARTÕES AMARELOS E VERMELHOS

Artigo 33 O atleta que for expulso de campo ou do banco de suplentes ficará automaticamente impedido de participar da partida subsequente, independente de decisão da Justiça Desportiva, no julgamento da infração disciplinar.

§ Único Se o julgamento ocorrer após o cumprimento da suspensão automática, sendo o atleta suspenso, deduzir-se-á da pena imposta a partida não disputada em consequência da expulsão.

Artigo 34 Perde a condição de jogo para a partida oficial subsequente, do presente Campeonato, o atleta advertido pelo árbitro por infração de natureza disciplinar, a cada série de 03 (três) advertências (cartão amarelo), obedecendo os critérios estabelecidos nos parágrafos deste Artigo, independentemente da seqüência dos jogos previstos na Tabela de Jogos.

§ 1º Caso um jogador receba, na mesma partida, um cartão amarelo "Terceiro Cumulativo" e volte a receber outro cartão amarelo seguido do vermelho na referida partida, cumprirá suspensão automática de um jogo pelo cartão vermelho. Os cartões amarelos dessa partida não serão computados. O jogador permanecerá com os dois cartões amarelos acumulados anteriormente.

§ 2º Caso um jogador receba, na mesma partida, um cartão amarelo "Terceiro Cumulativo" e na mesma partida receba um cartão vermelho direto, ou seja, sem ser decorrente de um segundo cartão amarelo, o jogador cumprirá suspensão automática dupla (dois jogos: Um pelo terceiro cartão amarelo e outro pelo cartão vermelho), com a suspensão automática a ser cumprida sendo a primeira partida pelos cartões amarelos e a segunda partida pelos cartões vermelhos.

§ 3º O atleta profissional com idade de juniores, penalizado pela série do terceiro cartão amarelo ou cartão vermelho no Campeonato,

não poderá participar da partida subsequente do Campeonato Sergipano de Futebol Juniores 2007.

- § 4º** O atleta profissional com idade de disputar o Campeonato Sergipano de Futebol Juniores 2007, penalizado pela série do terceiro cartão amarelo ou cartão vermelho, não poderá participar da partida subsequente do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007.
- § 5º** O atleta penalizado pela Justiça Desportiva, fica proibido de participar das partidas do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 ou Juniores de 2007.
- § 6º** Por partida subsequente, se entende a primeira que vier a ser realizada após aquela em que se deu a expulsão ou a terceira advertência, mesmo que a partida seja uma partida remarcada por motivo de ordem: administrativa, climática, decisão de Justiça Desportiva, falta de energia elétrica, falta de garantia e conflitos ou distúrbios.
- § 7º** O atleta expulso no decorrer de uma partida ou excluído do banco de reservas, não poderá permanecer em qualquer setor do campo de jogo.
- § 8º** Será de inteira responsabilidade da Associação, o controle de cartões amarelo e vermelho dos atletas durante a competição, para o cumprimento das penalidades.
- § 9º** O atleta que estiver impedido de participar de determinada partida, que vier a ser adiada, cumprindo o impedimento na partida subsequente, não estará impedido por este motivo, de participar da partida adiada quando vier a ser realizada.
- § 10º** Caso o atleta venha a ser suspenso pela Justiça Desportiva, a partida em que ficou impedido de participar, será deduzida da penalidade aplicada, para efeito de execução.
- § 11º** Quando a suspensão não puder ser cumprida no Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, deverá ser cumprida na Competição subsequente, realizada pela Federação Sergipana de Futebol ou, desde que requerido pelo punido e a critério do presidente do órgão julgante, na forma de medida de interesse social.
- § 12º** O atleta que for punido (profissional ou Junior) pela Justiça Desportiva e estiver pendente o cumprimento de um ou mais impedimento, primeiramente os cumprirá, para em seguida cumprir a penalidade imposta pela Justiça Desportiva.
- § 13º** A Comunicação de Julgamento (citação ou intimação) da Justiça Desportiva, far-se-á por Edital (Boletim Oficial do TJD) e , alternativamente, por telegrama, fax ou ofício, dirigido a Associação bem como publicado no site da FSF.

CAPITULO X

DA ARBITRAGEM

- Artigo 35** A designação de árbitros e auxiliares fica a cargo da CEAF - Comissão Estadual de Arbitragem da Federação Sergipana de Futebol, na forma que a Legislação Federal assim determinar.
- § 1º** A Taxa de arbitragem será fixada antes do início do Campeonato, por Ato Administrativo da Federação Sergipana de Futebol.
- § 2º** O Pagamento da equipe de arbitragem e do representante da FSF no presente Campeonato será de inteira responsabilidade da Associação mandante do jogo.
- § 3º** Caso haja necessidade da realização de uma partida Extra Decisiva na Fase Final para ser conhecida a Associação Campeã, as despesas de arbitragem serão divididas em 50% para cada equipe.
- § 4º** O árbitro e o representante serão obrigados a entregar a súmula e o relatório do jogo, de conformidade com o que determina o Estatuto do Torcedor.
- § 5º** Caberá ao árbitro da partida, em seu relatório, nominar as Associações responsáveis pelos atrasos para o início ou reinício das partidas, bem como o número de minutos de retardo imputados a cada uma infratora.
- § 6º** Faculta-se aos Árbitros a utilização do spray de espuma para a demarcação de barreira nos jogos do Campeonato Sergipano de que trata o presente Regulamento.
- Artigo 36** As Associações participantes do Campeonato de que trata o presente Regulamento, poderão solicitar Arbitragem de outros Estados.
- § 1º** Somente Árbitros e Assistentes da FIFA poderão ser solicitados. Os Assistentes perceberão, cada um, 50% (cinquenta por cento) da cota que ao Árbitro for paga. O árbitro reserva perceberá 25% (vinte e cinco por cento) da referida cota.
- § 2º** A Associação litigante que vier a solicitar árbitro de outro Estado deverá fazê-lo com antecedência mínima de 72 (setenta e duas) horas antes da realização da partida, anexando ao pedido a Guia de Recolhimento Financeiro expedida pela Tesouraria da FSF - Federação Sergipana de Futebol, no valor correspondente a R\$ 15.000,00 (quinze mil reais).
- § 3º** Em caso do valor estabelecido no presente Artigo ser insuficiente para cobrir o total das despesas, a Associação litigante que vier a solicitar árbitro de outro Estado será responsável pelo complemento do pagamento das despesas.

- § 4º** Em caso das despesas a que se refere o § anterior não atingirem o valor estabelecido neste Artigo, a Associação litigante que solicitar árbitro de outro Estado será ressarcida pela Federação Sergipana de Futebol, do valor que for pago a mais.
- § 5º** Na hipótese de não cumprimento do prazo estabelecido e/ou na falta da Guia de Recolhimento Financeiro devidamente anexada ao pedido, fica a Federação Sergipana de Futebol desobrigada de quaisquer providências relacionadas às solicitações de que trata o presente Artigo do presente Regulamento.
- § 6º** Caso a Comissão Nacional de Arbitragem de Futebol não tenha como atender a solicitação de árbitros e assistentes da FIFA, fica sob determinação da Comissão Estadual de Arbitragem de Futebol a designação da arbitragem, de conformidade da Legislação em vigor.

CAPITULO XI

DO INÍCIO E REINÍCIO DA PARTIDA

- Artigo 37** A Associação que não apresentar sua equipe em campo de jogo até o horário fixado na Tabela de Jogos do Campeonato salvo por motivo de força maior, plenamente comprovado, estará sujeita a multa nos termos do CBJD.
- § Único** Caberá ao árbitro da partida, em seu relatório, nominar as Associações responsáveis pelos atrasos para o início ou reinício das partidas, bem como o número de minutos de retardo imputados a cada uma infratora.
- Artigo 38** A Associação cuja equipe, depois de advertida pelo árbitro, e, após 05(cinco) minutos, recusar-se a continuar competindo, ainda que permaneça em campo, sujeita-se às seguintes punições:
- a) Se estava vencendo ou se havia empate, no momento da recusa, será considerada perdedora da partida pelo escore de três a zero (3X0) em favor da adversária;**
- b) Se estava perdendo a partida, no momento da recusa, será mantido o escore desse momento.**
- Artigo 39** A Associação que não se apresentar em campo após vinte (20) minutos da hora marcada para início da partida, salvo motivo de força maior, será considerada perdedora pelo escore de três a zero (3X0) - WxO.
- Artigo 40** Salvo as disposições expressas neste Regulamento, a Associação que se considerar prejudicada apresentará impugnação ao Protocolo da Federação Sergipana de Futebol, observando o que determina o CBJD - Código Brasileiro de Justiça Desportiva e mediante pagamento da taxa respectiva, oficialmente estipulada pelo TJD e STJD.

- § 1º** O pedido de impugnação deverá ser protocolada no órgão julgante competente até 02 (dois) dias após a entrada da Súmula na Federação Sergipana de Futebol, observando o horário de funcionamento da mesma.
- § 2º** O árbitro e o representante serão obrigados a entregar a súmula e o relatório do jogo, de conformidade com o que determina o Estatuto do Torcedor.
- § 3º** O árbitro ou o representante serão obrigados a entregar a Comunicação de Penalidades logo após o jogo às equipes ainda nos Estádios onde os jogos serão realizados.

CAPITULO XII

DA CONDIÇÃO DE JOGO DOS ATLETAS

- Artigo 41** Para que o atleta tenha condição de jogo é indispensável que a documentação completa relativa ao processo de registro tenha chegado a tempo no protocolo da FSF. Caso o contrato retorne da CBF sem o devido registro, o atleta perderá a condição de jogo até que sejam efetuadas as correções necessárias para o retorno da documentação para a Confederação Brasileira de Futebol.
- § 1º** O atleta inscrito e participante de uma partida por uma Associação não poderá competir por outra no presente Campeonato.
- § 2º** Para participar do Campeonato as Associações deverão ter um mínimo de 18 (dezoito) atletas profissionais (contrato) e juniores (registro) protocolados (na FSF ou CBF) e em condições de jogo.
- Artigo 42** As Associações participantes do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional e Juniores da Série A-1 de 2007 terão que ter: Profissional – “Contrato”; Juniores – “Registro”, até o dia 08/01/2007, no mínimo 18 (dezoito) atletas protocolados no Departamento Técnico da Federação Sergipana de Futebol.
- § 1º** Os Contratos de atletas profissionais e registro de atletas juniores, terão que ser protocolados no Departamento Técnico da Federação Sergipana de Futebol, antes de cada rodada, com um intervalo de 01 (um) dia útil, com exceção das datas previstas nos Artigos 45 e 52 do presente Regulamento.
- § 2º** As informações contidas no Contrato assinado entre a Associação e o atleta, serão de inteira responsabilidade da Associação contratante.
- § 3º** Nos casos de renovação e prorrogação de contratos, o atleta terá condição de jogo a qualquer tempo, não sendo observados quaisquer limite de prazo para registro, desde que venha a ocorrer em prazo não superior a 30 dias, contados a partir da data do término do contrato anterior.
- Artigo 43** Só poderão participar do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional Série A-1 de 2007, os atletas que estiverem

devidamente protocolados na Federação Sergipana de Futebol e registrados na Confederação Brasileira de Futebol, respectivamente, excluindo-se de tal rol os de Categoria Amadora.

§ Único Não será concedida nenhuma transferência de atleta profissional ou semiprofissional de futebol para clubes brasileiros ou do exterior sem que o respectivo contrato esteja prévia e regularmente inscrito e arquivado na Confederação Brasileira de Futebol.

Artigo 44 Os atletas contratados de Associações de futebol sergipanas só ganharão condições para atuar pela Associação contratante, mediante protocolo do Termo de Transferência Local junto à Federação Sergipana de Futebol.

Artigo 45 O atleta contratado de Associações de outro Estado ou País só ganhará condições de atuar pela Associação contratante quando o Termo de Transferência Interestadual ou Internacional, fornecido pela Federação detentora do último contrato e pela CBF, estiver em poder da Federação Sergipana de Futebol.

§ 1º Para o atleta que retornar ao seu clube de origem, após o término ou rescisão do empréstimo oficial, a sua condição de jogo será automática.

§ 2º Quando ocorrer a rescisão do empréstimo oficial, a condição de jogo do atleta só acontecerá mediante comunicação da Federação onde o atleta se encontrava.

§ 3º O atleta que estiver inscrito pelas Categorias de Base, desde que atenda a Legislação Esportiva em vigor, poderá ser profissionalizado pela Associação detentora do seu registro, desde que esteja registrado na F.S.F. até a data limite para contratação, para o presente Campeonato, tendo o mesmo condição de jogo para atuar no presente Campeonato.

Artigo 46 Os contratos que retornarem da Confederação Brasileira de Futebol sem o devido registro, serão comunicados formalmente a Associação ao qual o atleta pertence, e devolvido, o contrato, à Associação. O atleta não poderá atuar enquanto não estiver sua situação regularizada junto ao Departamento Técnico da Federação Sergipana de Futebol.

Artigo 47 A Associação que incluir em sua equipe atleta que não tenha condição de jogo, será penalizada de conformidade com o CBJD – Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

§ 1º O atleta que assinar a súmula na qualidade de substituto (Regra III) e não participar da partida poderá transferir-se com condição de jogo para outra Associação até o limite para contratação, desde que, como substituto, não tenha sido julgado e condenado pelo TJD.

§ 2º Os atletas de cada Associação disputante da partida, 30 (trinta) minutos antes da hora marcada para o seu início, deverão assinar

a súmula correspondente, após identificação perante o representante da FSF e um dos componentes da equipe de arbitragem (árbitro, árbitros assistentes ou árbitro reserva).

§ 3º A identificação será feita pela exibição da Carteira de Atleta Profissional expedida pela FSF. No caso de perda ou extravio, será aceito documento de identidade expedido por Órgão Público Oficial do País.

§ 4º A assinatura da súmula deverá ser feita, primeiramente, pelos atletas da Associação que tenha o mando de campo.

Artigo 48 Conforme determinação da RDI 03/97 da CBF, as Associações poderão inscrever um máximo de 03 (três) atletas estrangeiros, radicados no Brasil nos termos da Lei, para que disputem Campeonatos Oficiais.

§ 1º Dentre os atletas relacionados na súmula, entre efetivos e reservas, poderão estar incluídos no máximo 03 (três) na condição de estrangeiros.

§ 2º Dentre os atletas relacionados na súmula entre efetivos e reservas, **não poderá** estar incluído qualquer atleta na condição de **amador**.

§ 3º Os limites para inclusão de atletas na súmula de jogo, previsto no artigo 50 do presente regulamento, não são acumulativos.

§ 4º É vedada nas partidas do Campeonato, a participação de atletas não profissionais com idade superior a 20 (vinte) anos.

Artigo 49 As Associações poderão realizar contratações para o Campeonato de que trata o presente Regulamento, até 72 (setenta e duas) horas antes do início dos jogos de volta da Fase de Classificação, mesmo que haja partidas a serem realizadas pelos jogos de ida da Fase Classificatória.

CAPITULO XIII

DO NÚMERO DE ATLETAS

Artigo 50 Nenhuma partida do Campeonato poderá ser disputada com menos de 07 (sete) atletas, por quaisquer das Associações disputantes.

§ 1º Na hipótese do não atendimento do previsto neste Artigo, o árbitro aguardará até 30 (trinta) minutos para o profissional e 15 (quinze) minutos para o juniores, após a hora marcada para o início da partida, findo os quais a Associação regularmente presente será declarada vencedora pelo escore de 3 x 0 (três a zero).

§ 2º Se o fato previsto no parágrafo anterior ocorrer com ambas Associações, as duas serão declaradas perdedoras pelo escore de 3 x 0 (três a zero).

§ 3º Se uma partida teve início e uma das equipes ficar reduzida a menos de 07 (sete) atletas, perderá ela os pontos para a adversária. O resultado da partida será mantido se no momento do encerramento, a equipe adversária estiver vencendo a partida. Caso contrário, o resultado será de 3 x 0 (três a zero).

Artigo 51 A equipe que se apresentar com menos de 07 (sete) atletas ou ficar reduzida a menos de 07 (sete), dando causa a não realização da partida ou a sua suspensão definitiva, sujeitará à Associação a que pertence, sem prejuízo das sanções previstas neste Regulamento e na Legislação Disciplinar Desportiva, a perda da quota que lhe caberia.

§ Único Os documentos da partida serão encaminhados ao Órgão competente da Justiça Desportiva para verificação da ocorrência de infração disciplinar.

Artigo 52 Sempre que uma equipe atuando apenas com 07 (sete) atletas tiver um ou mais atletas contundidos, poderá o árbitro conceder um prazo de até 10 (dez) minutos para o seu tratamento ou recuperação.

§ Único Esgotado o prazo previsto neste Artigo, sem que o atleta tenha sido reincorporado a sua equipe, dará o árbitro como encerrada a partida procedendo-se na forma prevista no § 3º do Artigo 51 do presente Regulamento.

CAPITULO XIV

DO UNIFORME

Artigo 53 As Associações deverão usar no Campeonato os uniformes completos, ressaltando o disposto quanto ao uso de publicidade.

§ 1º Os atletas serão identificados por numeração obrigatória de 01 (um) a 18 (dezoito), sendo destinados os números de 01 (um) a 11 (onze) para os que iniciarem a partida, e de 12 (doze) a 18 (dezoito) para os substitutos, salvo situações excepcionais aprovadas pela FSF mediante solicitação da Associação interessada.

§ 2º As Associações poderão utilizar numeração fixa para os seus jogadores, no Campeonato, se assim desejar desde que encaminhe solicitação expressa e justificada nesse sentido para análise e aprovação da FSF.

§ 3º Caso a Associação não conte com o número da camisa correspondente ao Parágrafo Primeiro deste Artigo, terá a Associação a obrigação de comunicar por escrito ao árbitro e representante do jogo.

§ 4º O uniforme dos goleiros deverá ser em cores contrastantes com as de ambas Associações.

§ 5º Não será permitido a utilização de coletes para os atletas que estarão participando do jogo, exceto os atletas relacionados no banco de reservas.

§ 6º Em todas as partidas do Campeonato, salvo acordo entre as Associações disputantes, se houver necessidade de troca de uniforme, esta será efetuada pela Associação mandante do jogo.

CAPITULO XV

DO TELEVISIONAMENTO DOS JOGOS

Artigo 54 A transmissão direta ou por vídeo-tape, das partidas do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, só poderá ser realizada mediante prévia e expressa autorização da Federação Sergipana de Futebol, respeitada a Legislação que regula a matéria.

§ Único As Associações disputantes, autorizam a Federação Sergipana de Futebol a promover o Campeonato, utilizando os seus nomes, escudos e uniformes, em contratos ou convênios a serem firmados.

CAPITULO XVI

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Artigo 55 Durante a realização do Campeonato, nenhum recurso terá efeito suspensivo.

§ 1º Concluído o Campeonato, e se o recurso não for elucidado, a Federação Sergipana de Futebol aguardará a solução final.

§ 2º Se o julgamento do recurso não interferir no resultado ou na conclusão do Campeonato, este terá prosseguimento normal, nos moldes estabelecidos neste Regulamento.

Artigo 56 Quando for constatada qualquer irregularidade na competição por parte das Associações, o Departamento Técnico da Federação Sergipana de Futebol, enviará o processo para o Tribunal de Justiça para as devidas providências, conforme determinação da Legislação em vigor no Brasil.

Artigo 57 Será permitida, no Banco de Reservas, a permanência de até 7 (sete) atletas suplentes por Associação, desde que regularmente inscritos para a competição, os quais deverão assinar a Súmula.

§ Único Cada Associação poderá efetuar até 03 (três) substituições por partida (Regra III).

Artigo 58 Será permitida, no Banco de Reservas, a permanência dos profissionais a seguir relacionados:

a) 1 (um) Preparador Técnico;

- b) 1 (um) Preparador Físico Credenciado (CREF);**
- c) 1 (um) Médico Credenciado (C.R.M.);**
- d) 1 (um) Enfermeiro Credenciado pelo (COREM) ou Massagista.**

- § Único** Fica terminantemente proibida a permanência, no Banco de Reservas, de pessoas não constantes das categorias profissionais relacionadas no presente artigo.
- Artigo 59** As Associações integrantes do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007 serão obrigadas a disputar o Campeonato até o seu final, sob pena de exclusão do Campeonato e sanções previstas no CBJD.
- § Único** Não será concedida licença para disputa de partidas amistosas, torneios e qualquer outra competição no período compreendido para a disputa do campeonato, exceto nas folgas da Tabela de Jogos e com a devida autorização da Federação Sergipana de Futebol.
- Artigo 60** Qualquer Associação punida administrativamente ou judicialmente que desrespeitar a punição e proibição, será penalizada com a perda dos seus pontos em toda a competição, estando sujeita ainda as penalidades da Legislação Brasileira em vigor.
- § Único** As infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma estabelecida no CBJD, aplicando-se, ainda, os dispositivos no presente Regulamento e seus Anexos.
- Artigo 61** Para o Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007 as Associações participantes terão asseguradas as seguintes participações em Competições promovidas pela Confederação Brasileira de Futebol:
- § 1º** A Associação Campeã terá o direito assegurado de representar o Estado de Sergipe na Copa Brasil de 2008.
- § 2º** A Associação Campeã terá o direito assegurado de representar o Estado de Sergipe no Campeonato Brasileiro da Série C de 2007, com direito à ajuda de deslocamento e hospedagem da Confederação Brasileira de Futebol.
- § 3º** A Associação Vice-Campeã terá o direito assegurado de representar o Estado de Sergipe no Campeonato Brasileiro da Série C de 2007, como segundo representante.
- Artigo 62** Conforme decisão ocorrida na Reunião do Arbitral para o Campeonato Sergipano de Futebol Profissional de 2007 ficam estabelecidos também os seguintes critérios:
- § 1º** A Copa Governo do Estado de Sergipe de 2007, será disputada pelas 06 (seis) primeiras Associações classificadas no Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007.

- § 2º** A escolha da segunda vaga para o representante do Estado de Sergipe na Copa Brasil de 2008 será escolhido através da Copa Governo do Estado de Sergipe de 2007, sendo o Campeão o segundo representante do Estado.
- § 3º** Caso o Campeão da Copa Governo do Estado de Sergipe de 2007 seja a mesma Associação Campeã do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, a vaga de segundo representante na Copa Brasil 2008 será da Associação Vice-Campeã da Copa Governo do Estado de Sergipe de 2007.
- § 4º** Caso a Copa Governo do Estado de Sergipe não venha a ser realizada, os representantes sergipanos na Copa Brasil de 2008 serão respectivamente o Campeão e Vice-Campeão do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007.
- Artigo 63** A Associação campeã do Campeonato Sergipano de Futebol Juniores da Série A-1 de 2007 será a representante do Estado de Sergipe na Copa São Paulo de Futebol Juniores do Ano de 2008, caso a Federação Paulista convide um representante filiado à FSF.
- Artigo 64** Fica reservado à Federação Sergipana de Futebol, o direito de autorizar a inclusão dos jogos do Campeonato em prognósticos de concurso esportivo.
- Artigo 65** Compete às Associações, com jurisdição no local da partida, zelar pelos Estádios cabendo às Autoridades Policiais locais, a prestação de serviço de Segurança Pública.
- § 1º** A Federação Sergipana de Futebol, nenhuma responsabilidade tem pela eventual ocorrência de danos, de qualquer natureza, no interior dos Estádios, onde não exerce qualquer poder de polícia.
- § 2º** Ficam obrigadas as Associações mandantes dos jogos, terem em seus jogos com mando de campo, placas enumeradas de 01 (um) a 18 (dezoito) para substituição de atletas, bem como maca para atendimento de atletas contundidos, com exceção do Estádio Lourival Baptista.
- Artigo 66** Ficam obrigadas as Associações mandantes dos jogos, durante as realizações de suas partidas em seus Estádios ou domínios de jogos, disponibilizar 01 (um) médico, 01 (um) enfermeiro e 01 (uma) ambulância.
- Artigo 67** É proibida a venda de bebidas alcoólicas nas cadeiras e arquibancadas nos Estádios onde serão realizadas as partidas do Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1 de 2007, e as demais bebidas (cervejas e refrigerantes) servidas somente em copo descartável.
- Artigo 68** Não será permitido no presente Campeonato, utilização de gandulas com idade inferior a 18 (dezoito) anos de idade.

- Artigo 69** A bola a ser utilizada no Campeonato Sergipano de Futebol de Profissionais da Série A-1 de 2007 será a de marca a ser definida pela Federação Sergipana de Futebol, em Boletim Oficial, cuja aquisição, em número de 02 (duas) unidades por partida, em perfeitas condições de uso, a juízo do Árbitro, será de exclusiva responsabilidade da Associação mandante de campo.
- Artigo 70** Aplica-se, no que couber, ao presente Campeonato, toda a Legislação Desportiva vigente no País.
- Artigo 71** Caberá exclusivamente à Federação Sergipana de Futebol resolver os casos omissos e interpretar o disposto no presente Regulamento e seus respectivos anexos.
- Artigo 72** As duas Associações que forem rebaixadas para o Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-2 de 2008, terão acompanhamento da Categoria de Juniores, independentemente da classificação obtida no Campeonato Sergipano de Futebol Profissional da Série A-1, Categoria Juniores de 2007.
- Artigo 73** O presente Regulamento publicado de conformidade com a Lei 10.671 de 15 de maio de 2003.

Aracaju (SE), 14 de Novembro de 2006.

José Carivaldo de Souza
Presidente

Antônio Custódio de Santana
Dir. Administrativo e Financeiro

Gilson Dória Leite Filho
Diretor Técnico